

Conocimientos previos

- ¿Has escuchado que gozar del ocio es tan importante como practicar deporte para mantener una buena salud?
- ¿Se te ha ocurrido pensar que el *frisbee* tuvo como origen un pastel?
- ¿Qué sabes del *Ultimate*?

Lee el presente artículo para conocer más acerca de la práctica de un popular y divertido juego.

El disco de Pluto

El primer *frisbee* apareció en California, Estados Unidos de América, aproximadamente en 1903, cuando grupos de jóvenes de esta ciudad se entretenían tirándose unos a otros, la base de los moldes de lata que quedaban de los pasteles fabricados por la empresa *Frisbie Pie Company*. Esta manifestación de ocio tomó popularidad y se expandió entre los consumidores de pasteles. Entonces Walter Frederick Morrison, un lanzador entusiasta, aprovechó la llegada del plástico e ideó la nueva forma de un *frisbee*. En 1946, en la ciudad de Los Ángeles, patentó el primer “*frisbee* volador”, al que llamó disco de Pluto, que no tuvo mucho éxito al estar construido de baquelita, un plástico quebradizo que siempre se rompía al caer. El juego inicial tomó el mismo nombre, *frisbee*, que consistía en hacer lanzamientos y jugar libremente durante horas en un campo abierto. Después de 10 años, Morrison vendió la idea a la corporación *Wham-O*, una fábrica de juguetes de Estados Unidos, pues los consumidores de pasteles exigieron que los *frisbees*, que venían con comida, volaran más lejos, fueran más ligeros y fáciles de atrapar. A partir de entonces varias compañías comenzaron a producir *frisbees* de diferentes formas y tamaños, lo que permitió que el juego llegara a todas partes del mundo. En 1964 se fabricó y salió a la venta el primer modelo profesional. Después de un tiempo, el simple juego de lanzar el *frisbee* tuvo modificaciones y aparecieron modalidades como el *Disc Golf*, que consistía en hacer lanzamientos e ir pasando por varios puntos ubicados en un espacio libre y variaciones de otros deportes, como el *Guts Frisbee*. En 1967, estudiantes de secundaria en Maplewood, New Jersey, crearon una mezcla de otros deportes como el fútbol americano, el fútbol *soccer* y el baloncesto, y se jugaba con un *frisbee*. Un estudiante, David Leiwant, lo denominó *Ultimate*, como la máxima experiencia deportiva, de aquí su nombre. En 1972, las universidades de Princeton y Rutgers, en Estados Unidos, efectuaron el primer *Ultimate Match Intercollegiate* del disco volador, donde se reunieron y jugaron los practicantes de esta modalidad deportiva. En 1975 se organizó el primer torneo de *Ultimate Frisbee*, en la Universidad de Yale, Estados Unidos. En 1979 se crea también en ese país la asociación de jugadores de *Ultimate* (UPA, Ultimate Players Association). En 1981 se forma la Federación Europea de Disco Volador (EFDF, European Flying Disc Federation), antecedente de la actual Federación Mundial de Disco Volador (WFDF, World Flying Disc Federation) creada en 1984. En este año, los deportes practicados con discos voladores eran más conocidos y se fueron popularizando en varios países.

Activa tu lectura

Antes de leer, revisa el título de este texto, observa las páginas y pon especial atención en las imágenes y elementos gráficos que lo acompañan. ¿Qué tipo de texto será? ¿Sobre qué tratará? Comprueba tus predicciones al leerlo.



Jugar el frisbee con tu mascota te mantendrá en forma.

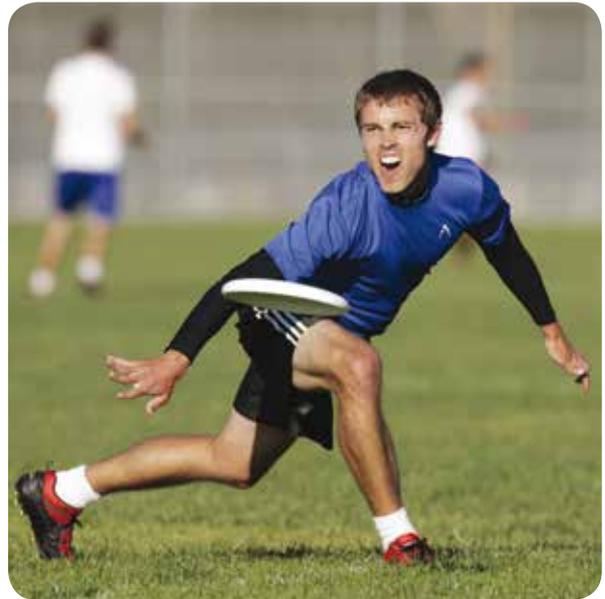
Ultimate

El *Ultimate* es un deporte de equipo, aquel con el mayor puntaje total al final del juego gana. Se juega con dos equipos de siete jugadores en un campo rectangular con una zona de gol (*endzone*) en cada extremo. Un gol, equivalente a 1 punto, se anota cuando un jugador/lanzador pasa el disco a un compañero de equipo y es atrapado con éxito dentro de los límites del *endzone* que su equipo está atacando. El disco sólo puede avanzar pasándolo de un jugador a otro. Un jugador no puede correr mientras esté en posesión del disco. Mientras el equipo que está en posesión del disco intenta adelantarlo hacia el *endzone* que está atacando, el equipo contrario intenta frustrar el avance y obtener la posesión forzando un *cambio de posesión* (*turnover*). Un *turnover* resulta siempre que un pase sea incompleto, atrapado o derribado por un jugador contrario; el disco toque la tierra en cualquier punto o sea atrapado fuera de los límites por un jugador. No se permite contacto físico o agarrar a los jugadores. El deporte se juega en una base de autoarbitraje, sin árbitros. Todas las infracciones, posesiones y llamadas de falta son hechas por los jugadores en el campo de juego. De esta manera, el *Ultimate* pone la responsabilidad del juego limpio en cada jugador, pues no deben perder el respeto mutuo ni la **adherencia** a las reglas del juego. Por ello, se asume que ningún jugador violará de manera intencional las reglas.

Traducido por: Mauricio Esteves, integrante de la Asociación de Disco Volador del Estado Miranda (ADVEM). En caso de dudas, consultar la versión original en inglés. Septiembre 2001 (revisada el 01/08/2002). Aprobada por la WFDF el 1 de septiembre de 2002, como "Versión Oficial en Español". Los Teques, Miranda, Venezuela.

Glosario

Adherencia. En este caso, respeto u observancia de las reglas o leyes.



El Ultimate es una práctica poco conocida entre los deportes a nivel general, pero muy divertida.